

AGE OF EMPIRES V1.0A PATCH

COMPAGNIA Ensemble Studios

DIMENSIONI 1 MB

DATA 12/22/97

Microsoft Age of Empires 1.0a vi permetterà di ottenere i seguenti miglioramenti:

AGGIUNTE AL GIOCO

Limiti di popolazione-- se state giocando in multiplayer, chi ospita il gioco può variare il limite di popolazione di 50 unità aggiungendo alla riga di comando un parametro Limit = (valore).

Mantenere la posizione-- questo pulsante fa sì che i Lanciatori di pietre, le Catapulte, le Triremi catapulte e i Juggernaut NON sparino. Tutte le altre unità invece staranno ferme e spariranno alle unità militari, imbarcazioni, edifici e mura nemiche nel raggio di fuoco.

Risposta all'attacco-- quando un'unità è attaccata, tutte le unità alleate entro due caselle da quella sotto attacco risponderanno al fuoco, anche se l'unità attaccante non è nella loro linea di visione. I Villici cui è stato assegnato un compito, ma che non stanno più lavorando, adesso reagiscono agli attacchi.

BACCHI FIXATI

Movimento di gruppo-- le unità che costituiscono un gruppo non si fermano più quando si scontrano le une con le altre. Oltre a ciò la routine di movimento è stata migliorata cosicché i gruppi di unità possono ora passare più efficientemente attraverso passaggi stretti.

Opzioni di cammino-- Adesso c'è un'opzione per scegliere quante diverse possibilità (cammini) vengono prese in considerazione dalle vostre unità quando devono muoversi attraverso la mappa per lunghe distanze. Più alto è il parametro, più cammini differenti verranno calcolati. I valori più alti richiedono computer più potenti. Per cambiare questo parametro in una partita a giocatore singolo o multiplayer, cliccate sul pulsante Settings prima di cominciare la partita. Oppure, da dentro il gioco, cliccate sul pulsante Menu e da lì Game Settings.

Livello di difficoltà-- ora il livello di difficoltà selezionato viene ripristinato correttamente se salvate una campagna, uscite dal gioco e poi lo rilanciate di nuovo.

Centri Urbani-- se il tuo Centro Urbano è distrutto prima dell'Età del Bronzo, non puoi più usare il tasto SHIFT per costruire Centri Urbani multipli finché non superi l'Età del Bronzo e costruisci un Centro Governativo.

Giochi Multiplayer -- Sono stati corretti molti bachi per aumentarne la stabilità. Ora i giocatori verranno scacciati inespugnabilmente da una partita, senza alcuna ragione, *molto* più raramente.

Trasporti Alleati e Riparazione delle navi -- per usare i trasporti degli alleati e riparare le navi alleate, entrambi i giocatori devono settare la diplomazia su Alleanza (cliccate sul pulsante menu e poi su Diplomazia). Non si possono più attaccare le navi nemiche selezionando il giocatore come alleato, attirando le navi in un porto per ripararle o caricarvi uomini, e poi cambiando di nuovo la diplomazia al momento buono (peraltro non era certo una cosa così sportiva...).